**FONCTION demander\_mise**

Cette fonction demande une mise au joueur.

**FCT demander\_mise (&mise float) float :**

**Début**

Afficher ‘’Veuillez indiquer votre mise : ‘’  
Lire mise

Tant que (mise <= 0)  
 FAIRE Afficher ‘’Saisie incorrecte’’  
 Afficher ‘’Veuillez indiquer votre mise : ‘’  
 Lire mise  
FIN Tant que

Retourner mise

**Fin**